Samenwerkingscontract

Ondergetekenden verklaren akkoord te zijn met de voorwaarden die in het contract staan en zullen er naar handelen. Hierin staan beschreven; de gegevens van ieder lid, wie de functies van scrummaster zal uitvoeren, wie behoren tot het scrumteam, welke afspraken er verder worden gemaakt en voorzorgsmaatregelen om het vloeiend verloop van het project te ondersteunen. Het doel van het project is om een digitale spel te maken. Het team ontwerpt de design van het spel.

# Rollen

**Scrum master:**

Parminder Singh Maseeh

**Scrum Team:**

Jurian van Hoorn

Maher Mussa

Parminder Singh Maseeh

Yasin Mesdar

**Product owner:**

Mohammed Abbadi

**Tutor:**

Marjon Prins

# Afspraken

Voor ons project hebben we gezamenlijk regels opgesteld. De regels zijn als volgt:

1. Elke werkdag 10 uur verplicht aanwezig voor de Daily stand-up meeting.

2. Op tijd de opdrachten inleveren. (Voor de sprint deadline)

3. Bij te laat arriveren of afwezig zijn bij de Daily stand-up meeting zal diegene worden opgeschreven in het document; “Afwezigheid groep 3”, zodat wij kunnen bijhouden wanneer mensen niet op komen dagen of te laat zijn. Dit document zal gedeeld en bij worden gehouden op Google Drive.

4. Aan het einde van elke sprint kijken we of er iemand is die 2 of meer keer zonder geldige reden te laat gekomen is of zonder geldige reden afwezig is. Mocht dit zo zijn dan zullen wij deze persoon doorverwijzen naar de tutor.

5. Wij houden overdag persoonlijk contact en buiten werktijden via discord en WhatsApp.

6. Omdat wij gezamenlijk documenten moeten inleveren betrekken wij iedereen bij het project. Wanneer iemand onvoldoende input toont, zullen wij deze persoon verwijzen naar de tutor.

7. Beslissingen nemen we als een team. Bij een toevoeging van een item moet deze persoon het doorgeven aan zijn scrumteam.

8. Iedereen is aanwezig bij de Sprint Review zo niet zal dit worden doorgegeven aan de Tutor en zullen er consequenties aan verbonden zijn.

# Bijlage

# Artikel 1 Doel van samenwerking

Het doel van het project is om een werkend digitale spel te maken volgens een van de genoemde games. Tijdens het project wordt een scrum team gevormd samen met de product owner. Tijdens deze samenwerking wordt er volgens de scrum methode gewerkt om het project tot een werkend product voort te brengen.

# Artikel 2 Daily-scrum meeting en Rollen

Scrumteam: Jurian van Hoorn, Maher Mussa, Yasin Mesdar.  
Scrummaster: Parminder Singh Maseeh.

Iedere ochtend om 10 uur vindt de daily scrum meeting plaats. Het scrum team en de scrummaster zijn hier allemaal aanwezig. De meeting wordt begeleid door de scrummaster. Mocht de scrummaster niet aanwezig kunnen zijn bij de daily scrum meeting dan zal Maher de rol van de scrum master overnemen totdat de scrummaster weer terug is. Mocht het voorkomen dat bijna niemand aanwezig is voor de scrum meeting. Dan zal de scrum meeting plaatsvinden via discord of skype.

# Artikel 3 Duur van project

De samenwerking strekt zich over een termijn van drie weken. In deze drie weken worden 3 sprints uitgevoerd door het scrumteam.

# Artikel 4 Participatie

Tijdens het project worden onderlinge taken verdeeld aan het scrum-team. Deze taken worden uitgevoerd tijdens sprints. In elke sprint worden de taken verdeeld en uitgevoerd door de verantwoordelijke.

Tijdens het project worden er ook meetings gehouden, de daily scrum meetings en de sprint reviews. Hier zullen alle leden van het scrum team aanwezig zijn om terug te kijken naar wat er is gebeurd tijdens de sprint of op een dag. Dit zijn belangrijke activiteiten waarbij alle leden aanwezig moeten zijn.

# Artikel 5 Werkplannen

Voor het project wordt er gebruikt gemaakt van backlogs. User stories worden verzameld. Product backlog wordt samengesteld. Alle taken die in de sprints uitgevoerd moeten worden komen in de Sprint backlog. Daarna worden de sprints uitgevoerd en gereviewed. Dagelijks worden er daily scrum meetings gehouden om na te gaan of alles nog goed gaan. Tijdens het samenstellen van de requirements worden er prioriteiten aangegeven. De belangrijkste taken worden eerst uitgevoerd.

# Artikel 6 Uitbreidingen

Uitbreidingen in het project worden tijdig doorgegeven door de product owner. Deze kunnen worden overlegd tijdens de daily scrums.

# Artikel 7 Evaluatie

Na elke sprint wordt een sprint review gehouden en worden alle verbetering besproken. Aan het einde van elke sprint wordt een retrospective gehouden over de sprint. Het product wordt geleverd wanneer het aan de acceptatiecriteria voldoet van het product.